



**LE  
LINGUE  
NEL MONDO**  
Centro Linguistico Culturale

CORSO accreditato dal MIUR



**A.C.L.E.**

# LE LINGUE IN GIOCO CON MOVIMENTI INTELLIGENTI

apprendere e insegnare la lingua con movimenti  
della kinesiologia educativa  
(14 in presenza+ 6 on line)

*Sigrid Loos*

Autrice di diverse pubblicazioni tra cui con l'Editrice Gruppo Abele di Torino: "99 Giochi cooperativi" (1989) "Viaggio a Fantasia" (1991), "Naturalmente giocando" (con Laura Dell'Aquila, 1993), "Giocambiente, 10 proposte per l'educazione ambientale". Esperta di Kinesiologia educativa ed è facilitatrice riconosciuta per il sistema "One Brain" della "Three-in-One Concepts" di Burbank/ California.

con o senza  
CARTA DEL DOCENTE

**TIVOLI (Roma)**

**Grand Hotel Duca d'Este**

**23, 24, 25 febbraio 2018**

**per info: ACLE TRIVENETO**

0437/990617 [triveneto@acle.it](mailto:triveneto@acle.it)

0437/99453 [info@lelinguenelmondo.it](mailto:info@lelinguenelmondo.it)



**LE  
LINGUE  
NEL MONDO**  
Centro Linguistico Culturale

CORSO accreditato dal MIUR



**A.C.L.E.**

**Obiettivi:** Comprendere l'importanza del gioco nella comunicazione linguistica. Apprendere alcuni movimenti chiave della kinesiologia educativa per facilitare l'apprendimento. Rinforzare le competenze psico-fisiche legate ai processi coinvolti nell'apprendimento. Usare il gioco come veicolo espressivo nell'apprendimento delle lingue.

**Programma:** Imparare una seconda lingua può essere a volte stressante soprattutto quando ci si sente giudicato oppure ci si auto giudica di non essere capace. Frustrazione e stress sono però il peggiore nemico dell'apprendimento. E quando siamo bloccati non riusciamo ad imparare oppure lo facciamo in una modalità che ci permette di ritenere l'imparato per poco tempo ma non rimane come acquisizione automatizzata. Come possiamo rimediare ad un tale apprendimento?

Il gioco è un'espressione universale dell'uomo e di tutti i mammiferi di sangue caldo. Mediante il gioco ci appropriamo ed affiniamo gli schemi motori, le competenze cognitive, il comportamento sociale e infine la comunicazione linguistica. Il nostro corpo è il nostro primo giocattolo ancora prima che ci possiamo concentrare su altri oggetti che servono come giocattoli. I bambini imparano la madre lingua ed eventualmente la seconda giocando. Nella cooperazione e nel gioco, in un contesto sicuro e non minaccioso, Giocando con materiali della vita quotidiana e con materiali naturali possiamo sviluppare la nostra creatività e mandare a passeggio la nostra fantasia. I movimenti di Brain Gym sono stati concepiti per preparare il nostro corpo alle competenze necessarie per un apprendimento facilitato e senza stress.

In questo corso i partecipanti impareranno: A sperimentare giochi ed attività ludiche e come utilizzarli nel contesto linguistico. Come insegnare le regole della grammatica in modo giocoso. Sperimentare con materiali naturali e oggetti della vita quotidiana e come usarli nei contesti dell'insegnamento della lingua. A conoscere il significato del gioco nella comunicazione. A conoscere diverse tipologie di gioco (di cooperazione, di movimento, di percezione sensoriale e di creatività). A sviluppare idee per giocare, creare oggetti con materiali di recupero e naturali ed utilizzarli per la comunicazione linguistica. Quando e come applicare i movimenti di Brain Gym per facilitare l'apprendimento linguistic

**Docenti:** primaria + secondaria I grado + secondaria II grado + CPIA

**Costo a carico del destinatario:** la quota di € 300 (min 20 iscritti) include: quota associativa con ACLE, materiale, accesso in piattaforma FIDENIA, 2 cene e 2 light lunch. Esclusi prenotazione e sistemazione in Hotel o B&B, che resteranno a vostro carico. Vi forniremo la lista, su richiesta, delle strutture della zona.

**ISCRIZIONE**  
Entra nel sito

[www.ilinguenelmondo.it](http://www.ilinguenelmondo.it)  
corsi- corsi per docenti e dirigenti e  
cerca il corso

Per poter usufruire del "Bonus docente", il pagamento dovrà essere effettuato tramite creazione di un buono spesa sul sito [cartadeldocente.istruzione.it](http://cartadeldocente.istruzione.it) (Tipologia di Esercizio/ente – Fisico – Formazione e Aggiornamento – cerca per nome e indirizzo: ACLE, Sanremo (IM) – entra con SPID Crea Buono ).

L'iscrizione verrà considerata valida solo se accompagnata dal Codice Buono associato al buono spesa, da riportare nel Form di iscrizione.

Inviare a [triveneto@acle.it](mailto:triveneto@acle.it) il BUONO emesso dalla carta del docente, in pdf. Per motivi tecnici, la quota di iscrizione non è rimborsabile.

Per i docenti che non possono usufruire del "Bonus docente", il versamento andrà effettuato tramite bonifico bancario intestato a A.C.L.E. (Associazione Culturale Linguistica Educational), via Roma 54, 18038 Sanremo (IM); IBAN: IT53 T05034 22700 0000 0000 1121;

Banco Popolare Società Cooperativa.

Causale: Cognome nome,

"Corso LLNM su piattaforma ACLE\_ Loss Tivoli